

## TEHNOLOGIA INFORMATIEI (MODUL II)

Programul de studii	Ingineria si protectia mediului in agricultura / Licenta
<i>Anul de studii</i>	IV
<i>Semestrul</i>	II
<i>Regimul disciplinei</i>	DO/DD
<i>Numărul total de ore pe săptămână</i>	Curs – 2 ore; Laborator – 2 ore
<i>Numărul total de ore conform planului de învățământ</i>	Curs – 20 ore; Laborator – 20 ore
<i>Numărul de credite transferabile</i>	3

### OBIECTIVELE DISCIPLINEI

- Dobandirea notiunilor de baza din programare, cu exemplificare in limbajul C.
- Dobandirea unei imagini de ansamblu asupra domeniului informaticii
- Crearea unei imagini asupra paradigmelor de programare si a specificului programarii structurate
- Proiectarea si implementarea programelor in limbaj C
- Testarea si depanare a programelor
- Insusirea unui stil de programare corect

### CONȚINUTUL DISCIPLINEI

CURS	Nr. ore
<b>Introducere in Programarea Calculatoarelor</b>	2
<b>Capitolul I - Limbajul de programare C. Notiuni introductive</b>	2
<b>Capitolul II - Tipuri de date standard in C: intreg, real, caracter</b>	2
<b>Capitolul III - Definirea si prelucrarea constantelor si variabilelor in limbaj C</b>	2
<b>Capitolul IV - Functii standard de citire/scriere</b>	2
<b>Capitolul V - Instructiuni ale limbajului C</b>	2
<b>Capitolul VI - Declararea si apelul functiilor</b>	3
<b>Capitolul VII - Tipuri de date structurate</b>	3
<b>Capitolul VIII - Pointeri</b>	2
LABORATOR	Nr. ore
<b>Capitolul I - Mediul de programare Visual Studio 2012, Visual C++</b>	2
<b>Capitolul II - Date si scheme logice</b>	2
<b>Capitolul III - Notiuni introductive de programare, functii de scriere si citire</b>	2
<b>Capitolul IV - Tipurile de date</b>	2
<b>Capitolul V - Instructiunile if, switch</b>	2
<b>Capitolul VI - Instructiunile for, while si do while</b>	2
<b>Capitolul VII - Functii definite de utilizatori</b>	2
<b>Capitolul VIII - Tablouri unidimensionale si bidimensionale</b>	2
<b>Capitolul IX - Prelucrari asupra sirurilor de caractere</b>	2
<b>Capitolul X - Accesarea datelor prin intermediul pointerilor; aritmetica pointerilor</b>	2

### BIBLIOGRAFIE

1. Brian W. Kernighan, Denis Ritchie, Limbajul C, Ed. Teora, 2003
2. Ion Smeureanu, Programarea in limbajul C/C++, CISON, Bucuresti, 2001
3. Kris Jamsa, Lars Klander, Totul despre C si C++, Ed. Teora, Bucuresti, 2005

**EVALUARE**

Tip de activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală %
<b>Curs</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Corectitudinea si completitudinea cunostintelor;</li><li>- Coerenta logica;</li><li>- Gradul de asimilare a limbajului de specialitate;</li><li>- Implicarea in prelegere cu intrebari, comentarii, exemple de analiza.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Examen pe calculator (in sesiunea de examene);</li></ul>	40%
<b>Laborator</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Capacitatea de a opera cu cunostintele asimilate;</li><li>- Capacitatea de aplicare in practica;</li><li>- Implicarea in pregatirea si discutarea problemelor.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Participarea activa la laboratoare.</li></ul>	10%
<b>Alte activități</b>			-

**Titularul activităților de Curs: Lector univ.dr. Marinela GHEORGHE**

**Titularul activităților de Laborator: Lector univ.dr. Marinela GHEORGHE**