

SISTEME INFORMATIONALE PENTRU AMENAJAREA TERITORIULUI (MODUL II)

Programul de studii	Ingineria si protectia mediului in spatiul rural / Master
Anul de studii	II
Semestrul	I
Regimul disciplinei	DO
Numărul total de ore pe săptămână	Curs – 2 ore; Laborator – 2 ore
Numărul total de ore conform planului de învățământ	Curs – 14 ore; Laborator – 14 ore
Numărul de credite transferabile	4

OBIECTIVELE DISCIPLINEI

Obiectivul de baza al disciplinei este insusirea deprinderilor si abilitatilor pentru evaluarea starii mediului sub raportul formelor si intensitatii proceselor de degradare si fundamentarea categoriilor de lucrari de amenajare care sa determine reabilitarea terenurilor si a solului.

Obiectivele subsidiare sunt: formarea capacitatilor cognitive specifice reabilitarii terenurilor si a solurilor, pentru refacerea biodiversitatii initiale a terenurilor degradate si crearea conditiilor pentru exploatarea durabila a terenurilor reconstruite, conform categoriei de folosinta.

CONȚINUTUL DISCIPLINEI

CURS	Nr. ore
Capitolul I - Definitii, terminologie si domenii de aplicabilitate a Sistemelor Informationale Geografice	4
Capitolul II - Surse de date pentru Sistemele Informationale Geografice	6
Capitolul III - Proiecte si aplicatii SIG realizate la noi in tara	10
Capitolul IV - Web SIG	8
LABORATOR	Nr. ore
Capitolul I - Pregatirea datelor pentru transformare din format analog in format digital-vectorial, selectarea nomenclurii foi de harta pentru zona de interes aleasa si scanarea foi respective	6
Capitolul II - Utilizarea de noi surse de date pentru SIG: ortofotoplanuri, imagini satelitare si zboruri cu UAV	4
Capitolul III - Utilizarea portalurilor geodabase din Romania pentru activitati de monitorizare si gestionare a teritoriului	10
Capitolul IV - Crearea de proiecte si aplicatii folosind ArcGis	8

BIBLIOGRAFIE

1. Caiet de lucrari practice in format digital pe fiecare PC si editat in 24 de exemplare, acces permanent la ESRI – SUA pentru a pune intrebari celor care acorda asistenta 24 de ore din 24 de ore
2. Note de curs - Conf. Dr.Ing. Doru Mihai 2016;
3. Caiet de Lucrari Practice - Conf. Dr.Ing. Doru Mihai, 2016;
4. Sisteme Informationale geografice pentru Amenajarea Teritoriului. Note de curs , Doru Mihai - 2016, ISBN 978-606-0-94175-1-5;
5. Sisteme Informationale Geografice.Indrumar de lucrari practice, Doru Mihai - 2016, ISBN 978-606-0-94175-0-8;
6. Sisteme Informationale Geografice in Administratia Publica, Doru Mihai, Andreea Calugaru -2015, Cod SMIS 32612;
7. Geomatica in reabilitarea amenajarilor de Imbunatatiri Funciare, Doru Mihai - 2014, ISBN 978-973-0-18036-7;

8. GIS si modelare hidraulica pentru retele de alimentare cu apa si canalizare – Iulius Eduard Keller, editura Casa cartii de stiinta 2008;
9. Sisteme GEO-informatic pentru administratie si interne, Mircea Badut, editura Conphys 2006;
10. Sisteme Geoinformationale, principii generale si aplicatii, Nicolae Popovici, Gabriela Biali, editura Gheorghe Asachi –Iasi 2000;
11. Information géographique et gestion des risques, Revue International de Geomatique, European Journal of GIS and Spatial Analysis, Lavoisier 2006;
12. A to Z GIS – An illustrated dictionary of geographic information systems edited by Tasha Wade and Shelly Sommer, ESRI Press, Redlands, California;
13. GIS and Land Records – The ArcGIS Parcel Data Model Nancy von Meyer, ESRI Press, Redlands, California;
14. David J. Maguire, Michael F. Goodchild, David W. Rhind – Geographical Information System, principles and applications, Vol I, II, Langman Scientific Technical, 1990;

EVALUARE

Tip de activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală %
Curs	Evaluare prin sondaj a notiunilor predate	Examen scris	30%
Laborator	Evalurea periodica la sfarsitul fiecarei teme prin descrierea individuala a operatiunilor principale facute	Sustinere orala	30%
	Evaluarea finala a aplicatiei practice realizate	Lucru individual pe calculator	40%
Alte activități	-	-	-

Titularul activităților de Curs: Conf.univ.dr.ing. Doru MIHAI

Titularul activităților de Laborator: Conf.univ.dr.ing. Doru MIHAI